



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009 (lien démo level design page 9)

PostÃ© par: hackira

Contribution le : 17/2/2009 13:24:59

Bonjour tout le monde juste un petit

pour vous donner des nouvelles du projet alors il a la démo du level design de prête texturé mais il faudrait revoir le dépliage car le level design n'est pas déplié ou mal déplié et donc le texturage est un peu foireux c'est pour ça que la démo fait 33Mo et qu'elle est lente a charger.

Je vais travailler en ce sens pour la rendre moins lourde et plus rapide a charger. Je vais essayer de régler çca avant la fin de la semaine.

je posterai les évolutions du projet en temps et en heure.

voilà pour aujourd'hui et les quelques problèmes rencontrés par l'équipe.