



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009 (lien démo level design page 9)

PostÃ© par: *_tibo_*

Contribution le : 19/2/2009 11:21:05

Le manque de sérieux généralisé des messages d'hackira aurait quand même pu te mettre la puce à l'oreille quand à ses capacités de "chef de projet"

Mais bon au moins, au prochain topic de ce style, tu pourras renifler le plan pourri dès le premier post, grâce à ta malheureuse expérience.

Au passage, je me permets une remarque sur tes armes : elles ne sont pas du tout adaptées pour un jeu vidéo. Je te conseille de te renseigner sur les contraintes du temps réel et sur le LPM (Low Poly Modeling). Ca aussi tu le sauras pour la prochaine fois