



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009 (lien démo level design page 9)

Posté par: Miamaths

Contribution le : 19/2/2009 14:21:22

Citation :

quant au propos de miamaths ils sont complètement sorti du contexte et vous n'avez que sa version des faits mais je m'abstiendrais de répondre a ses propos

A très intéressent le coups du chef qui essaye de joué la victime... Personnellement je trouve que ne pollue rien du tous car dire la vérité n'est évidemment pour moi pas un signe de pollution du forum....

1er.Pourquoi ne répondrai-tu pas un bon chef s'expliquerais sur ces propos.

2ème.N'a tu pas dit ton avis ne sert à rien celui qui compte c'est le mien tu devrait savoir qu'un bon chef d'équipe respecte un minimum son collègue non?

3ème.Sorti du contexte ? comment sa?

Et pour finir je veut juste que les personnes sache comment tu est face à un collègue... Donc je voulais simplement écrire que se projet (histoire, Contexte,ect...) n'était pas mal du tous ! Mais si le Chef Du Projet et comme cela nous ne pourrons jamais faire le projet correctement !

Sur ce je vous dit en revoir