



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Image fun avec blender - by NY - Kirby p.2 - Photoréalisme avec  
I&#039;internal p.3**

**Subject: Re: Image fun avec blender - by NY**

PostÃ© par: Alky

Contribution le : 22/2/2009 19:14:56

Citation :

Oli a écrit:

je trouve que ça imite très bien les polymères pour faire des maquettes de prototypage (je connais pas le nom de la matière, ptet ertalon ou un matériau du genre)

Pas trop compris ce passage

Sinon deuxième test :

Pas tout à fait fini mais bon, mon but est surtout de produire des images assez photoréaliste, sa revient a travaillé les matériaux, I&#039;éclairage en laissant de coté la modélisation...

Question mon shader rend mal, en tous cas sa fait des chose bizarre au niveau du pied de kirby...  
d&#039;où sa peut venir, merci d&#039;avance

J&#039;UP ce soir normalement

Voila NY ++