



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Image fun avec blender - by NY - Kirby p.2 - Photoréalisme avec I'internal p.3

Subject: Re: Image fun avec blender - by NY - Deuxieme test p.1

PostÃ© par: Alky

Contribution le : 22/2/2009 21:04:49

Bon bah j'ai un autre problème, alors j'ai ma texture UV .tga avec tous transparent sauf les yeux et la bouche mais lorsque je l'a charge dans blender, les zones transparentes apparaisse noir ... ?_?

J'ai ensuite fait une texture identique avec les yeux et la bouche en blanc et le reste en noir pour l'utiliser en alpha mais je m'embrouille... -_-

Comment je peut faire pour que la texture s'affiche et prennent en compte le transparent du .tga?

Merci d'avance

NY ++