



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

**Subject: Re: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

Posté par: granarc

Contribution le : 23/2/2009 19:05:45

Si c'est comme mon cas (ATI Radeon X1250), ta carte graphique gère peut-être seulement une partie des GLSL (j'ai pas les nodes et certains shaders je crois).

Mais bon, tu connais la formule :

est ton ami