



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos**

**Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos**

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/2/2009 13:00:23

C'est toujours à l'état de patch, j'aimerais bien que ce soit implémenté pour de bon

.

@+