



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Uzumaki Naruto (Low polygone,... mais pas trop)

Subject: Re: Uzumaki Naruto (Low polygone,... mais pas trop)

Posté par: Marcuss

Contribution le : 26/2/2009 15:34:54

Bonjour,

je profite de mon topic pour posé une question qui n'a rien avoir avec Naruto. Je me demandais comment afficher le curseur dans le bge car lorsque je lance le jeux le curseur disparaît mais dans un blend le voici : <http://www.tuto-blender.com/ETM/viewtuto-11.html> dans la partie du sensor mouse, le curseur apparaît. J'ai essayer de le comparé avec mon blend mais je n'ai rien trouver

. Merci, d'avoir prit le temps pour lire ce message

.

[edit] J'ai trouver un simple script suffisait

```
.import GameLogic import Rasterizer as r r.showMouse(1)
```