



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Effet Mirroir sans Mirror???**

**Subject: Re: Effet Mirroir sans Mirror???**

Posté par: kaeru

Contribution le : 2/3/2009 18:03:32

Il aurait fallu que tu affiche le panneau des propriétés de la vue 3D (n) avant de commencer a sculpter , la tu aurais pu définir un axe de symétrie sur lequel sculpter.

Il te reste la solution , d'appliquer le multires , passer en mode edit , supprimer le coté qui te gêne , et ajouter un modifier mirror.

Peace

.