



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Effet Mirroir sans Mirror???**

**Subject: Re: Effet Mirroir sans Mirror???**

Posté par: zeauro

Contribution le : 2/3/2009 18:15:28

Citation :

Thedahu a écrit:

Et pour faire cette image, il faut unwrap un cylindre (sans le haut et le bas) :S.

Dans ce cas, tu appliques ton modifier juste après la modélisation avant de faire unwrap et la texture.