



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mauvais plaquage d'une texture utilisant des empty

Subject: Re: Mauvais plaquage d'une texture utilisant des empty

Posté par: Oracle

Contribution le : 3/3/2009 7:15:22

Heu...?

J'ai peut-être l'air bête mais pourquoi tu n'utilises pas l'UV-mapping pour tes yeux? (surtout que c'est une technique que tu connais super bien).