



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: rayonnage

Subject: rayonnage

Posté par: phentz

Contribution le : 8/3/2009 19:07:22

Bonjour à tous,

Ayant abordé Blender pour du montage vidéo (c'est devenu mon logiciel de montage vidéo par défaut), je veux l'utiliser maintenant pour faire des "rayonnages".

Voici mon premier résultat :

Ce qui n'apparaît pas sur l'image et qui m'inquiète c'est la façon dont est structurée la scène. Je n'utilise que des "Duplicate Linked". Mes objets sont des descendants d'objets "empty". Tout est dans le même fichier .blend.

Je n'arrive pas à avoir une structure hiérarchisée "simple" et efficace. Je m'explique : Tout est répétitif dans ma scène et hiérarchisée. Et je voudrais pouvoir faire un placement grossier puis pouvoir affiner la modélisation de chaque élément.

Je suppose que la solution est dans les "append/link", les "link" et les "proxy" mais je n'y arrive pas !!

Je ne retrouve pas la notion de "groupes" à plusieurs niveaux que l'on a dans tous les outils vectoriels 2D.

Merci de me donner une piste.