



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: rayonnage

Subject: Re: rayonnage

Posté par: phentz

Contribution le : 9/3/2009 20:42:48

Citation :

romainf a écrit:

J'ai pas vraiment compris la question ...

Tu cherches à les parenter ? les grouper ? les dupliquer ?

Désolé mais question est effectivement pas clair.

Je cherche justement la meilleure des combinaisons pour arriver à construire ma scene.

Parenter, j'y arrive cela me permet de déplacer tout un ensemble d'objet d'un coup.

Dupliquer avec lien me permet de "partager" le mesh et ainsi de pouvoir le modifier après coup et toutes mes instances suivront.

Grouper je n'ai pas encore saisi où je pourrai l'utiliser.

Donc avec ce que je sais voici mon problème :

Si j'ai un groupe d'objet avec un Empty comme père (disons un écran, clavier, souris).

Et que je duplique avec lien l'ensemble. J'ai bien plusieurs instance

d'écran+clavier+souris. Et si je modifie l'un, les autres sont bien impactés. C'est

ce que je veux. Mais je veux ajouter un nouvel objet comme fils (une webcam par exemple), elle ne

s'ajoute pas à mes autres instance. Je suis alors obligé de l'ajouter manuellement

partout.