



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Poséidon

Subject: Re: Poséidon

Posté par: Agamemnon

Contribution le : 11/3/2009 19:56:34

La mer est pas mal, et travailler un peu plus les matériaux (un peu de ray avec du fresnel), mettre quelques nuages aussi (enfin je suppose que c'est pas fini

). Le perso à l'air bien parti aussi (un petit wire pour voir?).

+1 pour ton trident que je trouve très réussi (à part les critiques soulevées plus haut).

Bonne continuation.