



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Poséidon

Subject: Re: Poséidon

Posté par: karlito4

Contribution le : 11/3/2009 21:29:24

Merci pour vos réponses.

J'ai essayé le sculpt mode ce soir pour le visage mais je crois que mon ordi est pas assez puissant pour faire du bon travail. Je vais plutôt faire UVmap/ GIMP + procédurales du coup pour les textures.

Karl