



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (zones sol, héliport)

Subject: Re: Test BG

Posté par: sbkodama

Contribution le : 12/3/2009 13:23:50

Bonjour,

J'ai un soucis depuis quelques temps, j'ai une propriété qui gère les sauts/sol et lorsque je saute et cogne contre un mur mon perso tombe, jusque la ca va mais lorsqu'après il arrive au sol mon perso ne peut plus bouger comme si il était coincé dans le mur...

J'ai un deuxième probleme, j'ai utilisé un sensor touch et un ray +y (pour le mur) en plus de ma propriété sol, pour que quand mon personnage est en l'air et touche un mur qui fait face a lui il fasse une animation glisser et puisse resauter, mais mon personnage ne fait pas l'action demandé...

Si vous avez une des solutions ou les deux merci a vous.