



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

**Subject: Re: [Update] Template - Jeu d'&#039;aventure à la 3ème personne (Zelda)**

Posté par: cray

Contribution le : 12/3/2009 21:59:00

Ed\_Le\_H

Voici une solution plus saine pour placer ton personnage où tu le désires dans ta scène.

- Affiche la fenêtre lpo curve Editor
- Sélectionne l'objet "Main\_character"
- Efface les clés LocX, LocY, LocZ

Fais la même chose avec Camera\_Position

Si tu souhaites déplacer ton personnage, choisis (clic droit) Main\_character + Camera\_Position et choisis la nouvelle position pour ton personnage.

Voilà :)