



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: Ed_le_H

Contribution le : 13/3/2009 18:01:04

Citation :

granarc a écrit:

Tu sais que tu peux faire exécuter le Always une seule fois en décochant les boutons "..." ?

maintenant oui...

Citation :

cray a écrit:

Le problème que tu rencontrais était plutôt dû à certaines lpo keys définies inutilement dans mon template qui bloquaient le placement du personnage à un endroit défini (mon erreur).

Ton paramétrage convient certainement pour les besoins de ton jeu, mais ce n'est pas nécessaire ; il s'agit juste de faire fonctionner mon template . C'est ce que je voulais dire.

Je me disais qu'un always + set caméra pourraient te poser bien des problèmes si tu décidais ensuite d'ajouter d'autres caméras (ex : proposer des angles de vue particuliers lors d'une action spécifique).

OK ; cette fois j'ai compris. Merci

O-