



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: cray

Contribution le : 13/3/2009 20:50:24

Citation :

Et ça m''a fait penser à ton template

Je ne connaissais pas du tout, j''ai regardé [cette vidéo](#) ça a l''air très sympa!

Un utilisateur du template a partagé deux vidéos sur BA:

[video 1](#)

[video 2](#)

J''ai été très surpris/ravi/enchanté de savoir qu''il a pu se consacrer au gameplay sans pratiquement rien changer, et voir ces vidéos (et ce niveau fini) m''a vraiment fait plaisir. Ça m''a semblé fluide, un peu vide peut-être mais il y a encore de la marge. Certains points nécessiteraient d''être améliorés, bien évidemment.

On peut avoir des jeux très sympatiques avec un peu d''imagination.

Pour ma part j''ai enfin commencé à travailler sur mon jeu après de nombreux essais divers en Python.

J''en suis à la modélisation du personnage et il y a là de quoi me rappeler que je ne suis qu''un débutant et qu''il ne s''agit que de mon deuxième personnage à modéliser depuis que j''ai découvert Blender.

Citation :

D''ailleurs, à ce propos, tu n''as toujours pas trouvé la solution pour les plateformes mouvantes ?

Non, j''ai creusé du côté AI et LOD depuis, je pensais qu''ici ou sur BA des membres plus expérimentés auraient trouvé la solution.

Je chercherai quand je serai fatigué par ma mod :)