



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: avoir un bon timing pour animer**

**Subject: Re: avoir un bon timing pour animer**

Posté par: yojimbojul

Contribution le : 22/3/2009 16:00:33

Sinon tu convertit ton fichier musique en wav et tu l'importe dans blender et là tu voit clairement le tempo .