



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de halo "hachuré"

Subject: Re: Problème de halo "hachuré"

Posté par: Raf

Contribution le : 22/3/2009 20:28:57

Ben je sais que avec the gimp quand tu fais un dégradé tu peux lui dire de faire du tramage (d'ailleurs ça y est par défaut, je voulais vérifier ce que je t'avais dit et je comprenais pas pourquoi j'avais un dégradé aussi clean), mais par contre pour le rajouter après-coup je sais pas là je suis en train de m'arracher les cheveux pour le faire avec les nodes de blender c'est pas sûr que ça aboutisse à quelquechose