



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Cabanes de pêcheurs**

**Subject: Re: Cabanes de pêcheurs**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 23/3/2009 12:57:04

Malheureusement le seul moyen que je connaisse est peu économique en temps de rendu : tu fais ton rendu plus grand, puis tu le rééchantillonne via Gimp.

Tu peux peut-être te débrouiller avec les nodes.

Mais plutôt qu'un material Wire, je te conseille d'utiliser une texture en [alpha](#), c'est bien plus pratique et efficace