



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de halo "hachuré"

Subject: Re: Problème de halo "hachuré"

Posté par: Raf

Contribution le : 24/3/2009 18:08:01

De rien, ces problèmes de dégradés sont un truc récurrent et ça m'énervait de pas avoir de solution. Maintenant il y en a une

. J'ai changé les motifs de tramage, j'ai mis un truc plus aléatoire, l'effet de moiré/clignotement disparaît. Voilà :

Pour obtenir l'effet désiré, il faut jouer sur les valeurs des nodes dilate/erode (la valeur idéale étant en principe 1/4 de la largeur des bandes qu'on observe dans l'image originale).