



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de halo "hachuré"**

**Subject: Re: Problème de halo "hachuré"**

Posté par: toineo

Contribution le : 24/3/2009 21:33:50

Yep, ca marche bien... Sauf sur l'image que je veux corriger

J'arrive pas (même en modifiant les valeurs de distance des différents noeuds dilate/erode) à lisser mon image...

J'ai fait un rendu du halo seul (c'est uniquement lui qui pose problème), en transparence :

Si tu arrives à corriger ça... Moi j'y arrive pas du tout...

Histoire d'essayer différentes pistes, je vais peut-être demander à des gimpoux si y'a pas moyen d'améliorer l'image de cette façon. Parce que si c'est possible, il suffit de faire un rendu halo, de le passer dans gimp puis de le réutiliser pour le rendu final.

En tout cas, ton réseau nodal, quand il marche ( ), il marche vachement bien