



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de halo "hachuré"**

**Subject: Re: Problème de halo "hachuré"**

Posté par: toineo

Contribution le : 25/3/2009 17:57:45

Whaou, ca marche o/

Impressionnant !

En effet, a la lumière de ce problème (trames trop petites), je pige mieux. C'est nickel alors, avec le .blend je vais enfin pouvoir corriger ce gros artefact

(et pouvoir finir mon image a peine partisante

)

Merci beaucoup pour ton aide, je resoud le sujet