



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Hero's Futuristic town video finished !!!! 2D and 3D !!!

Subject: Re: Hero's Futuristic town video finished !!!! 2D and 3D !!!

Posté par: hero

Contribution le : 26/3/2009 1:18:35

Yooo !!

Le vieux post !!

Sorry !!

Hum

Ça a du durer trois mois...

mais pour des raisons qui ne sont pas lié au temps de réel de production.

A titre de rapport équivalent, je viens de terminer un clip vidéo pour mcm d'une durée de 3 minutes en un mois et demi.

Le singe, si je me rappelle il dit "hello partner ! you know what time is it ? ..." et puis la suite c'est assez chaud à comprendre...

lol

Pour la technique.

D'une manière générale les backgrounds sont fait dans Blender.

Pour une question de liberté du mvt caméra.

Les personnages sont ensuite animé de manière indépendante dans un programme 2d vectoriel d'animation.

Ensuite le tout est recomposé dans after effect.

Parfois, pour enrichir l'action, je sur anime des éléments en 3d dans after, en cadrant avec l'action Blender.

EX: des nuages, de la fumée etc.

Souvent, pour rendre les choses plus nerveuse,

Je sur anime des erreurs cam, ou caméra shake.

Je viens aussi rajouter en post prod les effets de motion blur,

Comme avec le real smart blur qui calcule un effet de blur intelligent en fonction de l'action.

Voilà pour le coté technique.

Yataaaaa !!!