



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [CGSphere] Apple**

**Subject: Re: [CGSphere] Apple**

Posté par: dragon647

Contribution le : 26/3/2009 20:17:51

les nodes, ça gagne à être connu!

sympa :)

Mais si tu n'aurais pas dit Apple, je ne sais pas si j'y aurais pensé...