



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Personnage poly**

**Subject: Re: Personnage poly**

Posté par: DeusMakina

Contribution le : 29/3/2009 8:32:09

Salut et bienvenue sur le

!!

As-tu Blender?? Si oui rien de plus facile tu télécharge Make Human (c'est plus rapide que de créer l'humain entièrement

) Une petite recherche google te donneras le logiciel (gratuit) et des tuto (c'est vraiment pas compliqué) Tu enregistres ton bonhomme (ou bonne femme

) Tu ouvres Blender (ah...) et tu fais import --> obj tu recherches là où est enregistré ton perso et tu l'importes. Voilà tu personnages est dans Blender. Après il reste l'animation. On vas déjà le mettre comme tu veux donc tu vas dans l'onglet des matériaux et tu coches "wire" dans la fenêtre "Links and pipeline" Ton personnage et maintenant comme tu la souhaites (je pense

) Reste le plus dur l'animation. Sélectionne la caméra puis appuie sur i clique alors sur locrotscale Change de frame (25 = 1 seconde) dans la barre en dessous de la vue 3D et au dessus de la zone avec tout les boutons. TU bouges ta caméra tu refait i .... tu bouges .... Une fois que la caméra fait le trajet voulu fait alt+a pour voir le résultat et ctrl+F12 pour faire le rendu de ta scène. J'espère avoir été assez clair. Si tu ne connais pas encore Blender alors ce doit être du charabia

. Si tu as besoin de plus d'explication n'hésite pas à poster. A+