



Forum: Questions & Réponses

Topic: question sur la modelisation

Subject: question sur la modelisation

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 7/4/2009 16:17:19

salut en regardant divers modele 3D importer, je me suis rendu compte que les faces sont triangulaires, et qu'il n'y a pas de faces "carres". J'aimerais comprendre pourquoi, est ce au niveau du rendu, plus facilité pour l'ordi a calculé?... y'a t'il un interet a ça? Merci