



Forum: Questions & Réponses

Topic: question sur la modelisation

Subject: Re: question sur la modelisation

Posté par: Patatobeurre

Contribution le : 7/4/2009 16:30:47

Les faces triangulaires sont nécessaires dans un jeu, mais très peu recommandés en image fixe ou animation.

Cependant, même lorsqu'on modélise en low poly pour un jeu, on procède avec des quad car le moteur s'occupe lui même de les transformer en tri.