



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un peu Avancé... sur mon pti jeu de voiture.... [page5]**

**Subject: Re: Questions ?! sur mon pti jeu de voiture....**

Posté par: Nocs91

Contribution le : 7/4/2009 22:09:32

Bonsoir,

Je reviens vers vous pour avoir un peu d'aide...

J'ai bien cherché et fait des tests, lu des tutos dans tous les sens mais je n'y arrive plus trop...

Je m'explique:

J'ai une scène dans laquelle il y a un calque où se trouve mon circuit et les autres où il y a mes voitures avec les caméras... ( le tout dans la même scène )

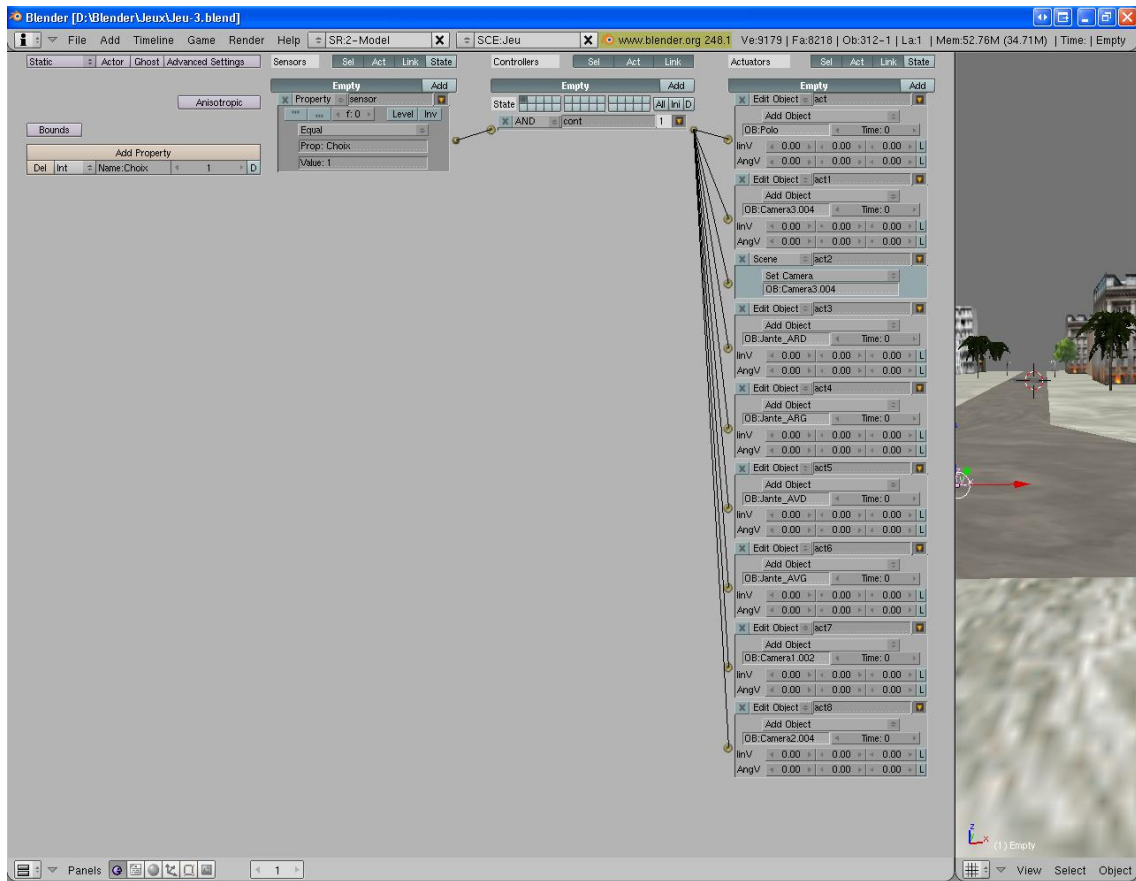
J'ai mis un empty sur le calque du circuit qui me permet en fonction d'une valeur, d'importer beaucoup de choses ( la voiture choisie + ses 4 roues + caméras )

Tout fonctionne à l'exception de mes caméras !! c'est à dire qu'elles perdent le tracking de l'objet ( la voiture )

Et là je ne sais pas quoi faire pour parer cela?!

Voilà un screen de mes tests de blocks (+un lien car pas très lisible)

<http://hypnose91.free.fr/Blenderclan/sanstitre.JPG>



Je vous met le [.blend](#) si ça vous dis de jeter un coup d'oeil...

Merci à ceux qui auront pris le temps de me lire, voir même de me répondre...