



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Subject: Re: [Update] Template - Jeu d''aventure à la 3ème personne (Zelda)

Posté par: blendman

Contribution le : 9/4/2009 15:40:11

Citation :

cray a écrit:

Qu''en pensez-vous?

Personnellement, j''en pense que ça a l''air excellent tout ça, j''ai hâte de voir ce que ça va et si ça permet d''augmenter la vitesse du BGE en pouvant du coup afficher plus de faces par exemple, et bien ça va être just fabulous breakdown...

Citation :

Sinon, le template est en dernière phase : nettoyage, commentaires, ajout de quelques plateformes préfabriquées.

yes !! Vivement la nouvelle version, j''ai plein d''idées que je voudrais tester

Un truc qui serait top c''est de pouvoir faire une version pour Ds, wii (ou gamecube, c''est compatible), xbox, ps, etc

.

Mais je ne sais s''il est possible à partir d''un jeu blender d''obtenir une version pour ces consoles