

**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

**Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

Posté par: larkeo

Contribution le : 11/4/2009 9:28:36

Voilà la mod terminée, reste plus qu'à ajouter un peu de subdivise multifractale et de subsurf sur les murs pour simuler un enduit irrégulier avant le premier rendu

