

Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: larkeo

Contribution le : 11/4/2009 12:06:30

Premier rendu correct, après quelques essais



avec ces paramètres :



Il faut revoir la texture des murs qui sont trop lisses, je pense.

Et je n'ai pas trouvé comment rendre les ombres plus nettes et détaillées ; si quelqu'un a la solution...