



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: plegat

Contribution le : 11/4/2009 14:13:42

Salut

Citation :

larkeo a écrit:

Il faut revoir la texture des murs qui sont trop lisses, je pense.

Ainsi que celle de tout ce qui est peint en bleu. Ca fait un peu trop "maquette plastique" là pour le moment.

Je trouve le ciel un peu trop clair pour la luminosité. Peut-être le tirer un peu plus vers le bleu (avec quelques nébulosités pour faire plus "ciel")

Sinon joli travail, simple mais efficace. J'adore le rendu du sol.

Aurais-tu l'image dans une taille un poil plus grande pour pouvoir avoir meilleur aperçu des détails?