

**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

**Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

Posté par: larkeo

Contribution le : 11/4/2009 15:24:34

Voici la texture utilisée pour le sol, c'est bricolé seamless à partir d'une image de CGtexture...donc libre



Le "un peu plus grand" arrive...tranquillement