



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

**Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

Posté par: Fadge

Contribution le : 12/4/2009 10:26:11

je préfère le photon. Sur la texture du mur, ajoute une texture en nor, toute petite, qui va venir retirer le lisage trop parfait du mur