



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: ebrain

Contribution le : 12/4/2009 11:24:42

Utilises plutôt le Pathtracing...

En fait pour règle générale, le pathtracing est conçu pour les rendus extérieurs, et le photon mapping pour les intérieurs.

@+