



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: larkeo

Contribution le : 12/4/2009 12:21:31

Citation :

ebrain a écrit:

Utilises plutôt le Pathtracing...

En fait pour règle générale, le pathtracing est conçu pour les rendus extérieurs, et le photon mapping pour les intérieurs.

@+

merci pour l'info...juste au moment où je commençais à comprendre les subtilités du PhotonMapping

Y aurait pas un petit tuto qui traîne quelque part là-dessus ?

à vot'bon coeur...