

**Forum: Moteurs de rendu****Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray****Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

Posté par: larkeo

Contribution le : 12/4/2009 16:23:53

Ben voila, ça progresse... j'ai viré les textures procédurales (sauf le dôme pour l'instant) et ça va mieux

quand je serai moins flemmard, je passerai à l'UVMapping, ce qui semble de toute façon être la seule solution pour obtenir des rendus qui en jettent...je m'trompe ?



Ci-dessus, PhotonMapping et skylight...et quelques points noirs en prime que je sais pas d'où ça sort !? une idée ?