



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: weilynnCG

Contribution le : 12/4/2009 17:42:56

Euh, alors on va essayer autre chose:

- AA passes à 5 ne te sert à rien 2 ou 3 pour le rendu final ; est suffisant (tu peux mettre à 1 pour les tests)
- descend un peu AA samples à 2 ou 3 le temps que tu trouve le bon éclairage
- essaie de cocher **Use background (en haut)** avec un **Power** de SunSky à 1 ou 0.5
- essaie AA Threshold à 0.025 pour tester