



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

**Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

Posté par: larkeo

Contribution le : 12/4/2009 19:03:22

Je viens de tester mon rendu en faisant varier un à un à peu près tous les paramètres sans arriver à me débarrasser de ces maudits points noirs; à savoir :

- PhotonMapping ou PathTracing ;
- Mitchell ou Gauss ;
- Le Depth de 1 à 5, le nombre de photons à 5000000, 1M ou 2M, le Diff. Radius à 1, 10 ou 100, le FG Sample à 10, 100 ou 200, le Search à 100 et 200, le FG Bounces à 3 ou 5;
- Le Raydepth à 2 et 4, le Shadow Depth à 2 et 4, ClampRGB et Transparent Shadow cochés ou pas
- tous les paramètres AA.
- J'ai même viré le skylight et remis mon sun

RIEN ! toujours des points noirs !