



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

**Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray**

Posté par: larkeo

Contribution le : 12/4/2009 19:49:31

Citation :

weilynnCG a écrit:

Oui moi aussi ça me fait ça et c'est très lourd ! ce que je fais c'est que lorsqu'ils ne sont pas trop nombreux je les corrige avec photoshop. Essaie en augmentant un peu les samples de tes lampes pour voir.

Hé non ! ça ne change rien