



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Subject: Re: Petite rue des Cyclades pour tester Yaf(a)ray

Posté par: larkeo

Contribution le : 14/4/2009 17:42:12

Citation :

Decibel a écrit:

Les pavés sont beaucoup trop gros

Je vais m'en occuper, je refais toutes les textures...y compris le sol