



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question bête

Subject: Re: Question bête

Posté par: WizardNx

Contribution le : 21/4/2009 8:19:00

Citation :

Il a dit "sans texture et avec éclairage simple"...

Sauf que par définition le client ne comprend rien, c'est pour ce qu'il s'adresse à un prestataire et qu'il pose plein de question...

D'ailleurs, rends un cube sur un plateau avec pour simple éclairage 6 area rayshadow avec sample à 12, et bien entendu active aussi l'AO (sample 12 of course), et le tout sans textures hein... Et dis moi combien de temps ca prend le rendu.... Ensuite une fois le rendu fait dis moi si quelqu'un qui ne connait rien à la 3D qualifierai (en voyant l'image) l'éclairage de simple ou de complexe...

Citation :

J'espère qu'il ne le rémunère pas en fonction du temps de calcul nécessaire !

Ah beh si ca se paye ca !! Ya que moi qui doit etre le seul crétin à pas le faire payer...

Soit t'as une RenderFarm et tu fais un forfait pour la location, soit tu rends sur tous les pc dispo au bureau et le temps que ca rend ca t'empêche de travailler sur autre chose, donc ca se paye.

Enfin beh la réponse de Steph est la plus cohérente mais je dirai qu'il est impossible de savoir sans connaitre tous les facteurs....

Moteur de rendu, type de rendu, résolution du rendu, type d'éclairage, nombre de polys dans la scène, samples de AA et des Eclairages, durée de l'animation etc etc etc...

Ca peut prendre une heure comme ca peut prendre 1 mois.

@ plouche

Nx.