



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question bête

Subject: Re: Question bête

Posté par: Roadrun

Contribution le : 21/4/2009 8:58:10

Oui je suis d'accord avec vous pas forcément simple de donner un idée bien précise du temps de calcul sur une scène dont on as un peu d'information, mais je suis pas surpris que le temps de calcul rentre en compte dans le prix, après les explications de WizardNx ça se justifie aussi, tout le monde n'as pas un calculateur dédié au rendu.

En tout cas merci de vos réponses