



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question bête

Subject: Re: Question bête

Posté par: zeuro

Contribution le : 21/4/2009 9:05:59

Citation :

WizardNx a écrit:

Citation :

Il a dit "sans texture et avec éclairage simple"...

Sauf que par définition le client ne comprend rien, c'est pour ce qu'il s'adresse à un prestataire et qu'il pose plein de question...

D'ailleurs, rends un cube sur un plateau avec pour simple éclairage 6 area rayshadow avec sample à 12, et bien entendu active aussi l'AO (sample 12 of course), et le tout sans textures hein... Et dis moi combien de temps ca prend le rendu.... Ensuite une fois le rendu fait dis moi si quelqu'un qui ne connait rien à la 3D qualifierai (en voyant l'image) l'éclairage de simple ou de complexe...

T'as essayé les lightcuts ?

Les spécialistes que nous sommes Roadrun peuvent te répondre que nous ne pouvons pas te répondre avec si peu de détails.

La qualité d'un rendu et le temps de rendu sont liés.

On peut lui faire un aperçu bien crado en très peu de temps; en rendant la fenêtre 3D sans OSA.

A priori, comme l'a dit Nx, les clients n'y connaissent rien.

Ils ne se rendent pas compte qu'une anim à 25 images par seconde , ça fait beaucoup d'images et que le rendu d'une image de cet environnement simple peut durer plusieurs minutes.

Je m'avance peut-être un peu, mais ça me paraît plus probable que ton ami ne se soit justement pas fait entuber sur la qualité.