



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Meubles modernes**

**Subject: Re: Meubles modernes**

Posté par: Dymy

Contribution le : 22/4/2009 15:04:32

oui, c'est un escalier. J'ai pensé aux plinthes mais les murs n'ont pas leurs formes définitives, donc je ne les mettrai que plus tard. Par contre, j'ai un problème : J'essaye de modéliser un canapé arrondi, en 1/4 de cercle, qui viendra dans un coin du mur. J'ai donc fait un profil, un bezier circle et un arc de cercle, servant de trajectoire au profil : <http://www.casimages.com/img.php?i=09042205022526480.jpg>

Le problème, c'est que quand je met le nom de mon profil dans "BevOb", il me fait une rotation du profil :

<http://www.casimages.com/img.php?i=090422050417837701.jpg>

Voilà, j'ai essayé de faire des rotations, mais rien n'y fait. Si quelqu'un pourra me donner la solution, j'espère avoir été assez clair dans mon explication. Merci d'avance.

EDIT : J'ai enfin réussi à résoudre le problème

: En utilisant la symétrie "M" et avec quelques rotations...