



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: 1er creations blender (monstre)

Subject: Re: 1er creations blender (monstre)

Posté par: highlife

Contribution le : 24/4/2009 16:34:13

tu a deux choix

1/ tu le déplie et tu applique une image en UVmap

2/ tu coche tube car ton chapeau a une allure de tube

mais je te conseil l'UVmap qui te ferait utiliser un outil très pratique