



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (zones sol, hélicoptère)

Subject: Re: Test BG

Posté par: blendman

Contribution le : 26/4/2009 7:43:27

Au lieu de mettre "égal" tu devrais essayer un chiffre compris entre x et y (interval). En général, ça fonctionne comme ça

.

Sinon, il faudrait ton blend ou un blend d'exemple, pour voir où peut venir le soucis.